

最先端のリアルタイムビジュアライゼーションツール



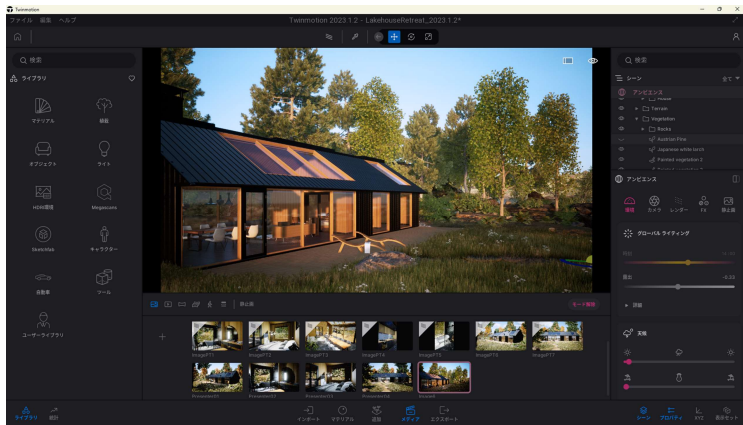
Twinmotion

Image courtesy of Epic Games

建築、土木、都市計画、インテリアから、映像、プロダクトデザイン、ファッションまで  
高品質なリアルタイム ビジュアライゼーションを可能に

### 抜群の使い易さで各産業分野の生産性を加速

最先端のゲームエンジンであるUnreal Engineをベースに、直観的なインターフェースとドラッグ&ドロップによるマテリアルの適用やアセットの配置、スライダーや数値入力による設定の切り替えなど、非常に簡単な操作で最終レンダリングの状態を確認しながら、高品質な静止画や動画などのコンテンツを制作することが可能です。これまでのCG経験に関係なく、非常に簡単に習得することができるので、各産業分野に幅広く対応したツールとなっています。



### 豊富なアセットと圧倒的な表現力

Twinmotion の強みの一つは、高品質で最適化されたアセットの膨大なライブラリです。内蔵されたアセットだけでなくクラウドにも準備され、今後継続的に拡充していきます。700以上の高品質なPBRマテリアルやアニメーション付きの人物や植栽でシーンに命を吹き込みます。さらにパス トレーサーでのレンダリングにより、プロジェクトをフォトリアスティックな品質にまで高めることができます。



Image courtesy of Epic Games

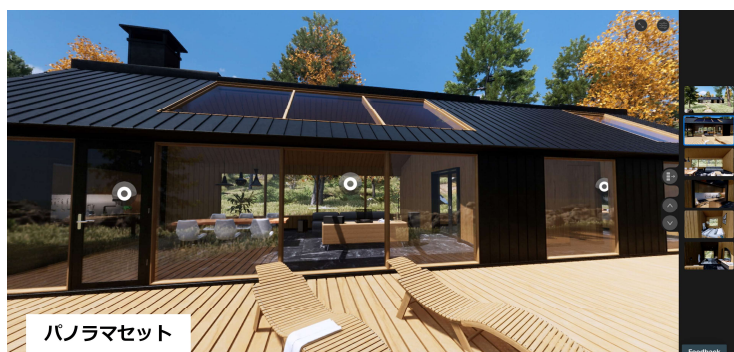
### データ連携強化、Unreal Engineとの連携

TwinmotionはWindows、macOSの両方に対応。Datasmithを介して、複数のCADから同じTwinmotionシーンに同時にファイルを同期することが可能になりました。例えばSketchUpで作成した周辺環境とRevitでデザインした建物モデルを一つの統合モデルとして同時に取り込むことができます。またTwinmotionで作成したプロジェクトデータはUnreal Engineでさらにシーンをブラッシュアップすることも可能です。



### 様々なシーンに対応したプレゼンテーションコンテンツ

Twinmotionでは高品質な静止画や動画の制作だけでなく、ヘッドマウントディスプレイによるVR没入、関係者との共有を目的としたTwinmotion Cloudなど状況に応じてプロジェクトの閲覧方法を選択できます。Twinmotion Cloudのコンテンツはクラウド上で動作するので、ソフトをインストールすることなく、ブラウザで閲覧が可能です。(Twinmotion Cloudで没入型VRはできません。)

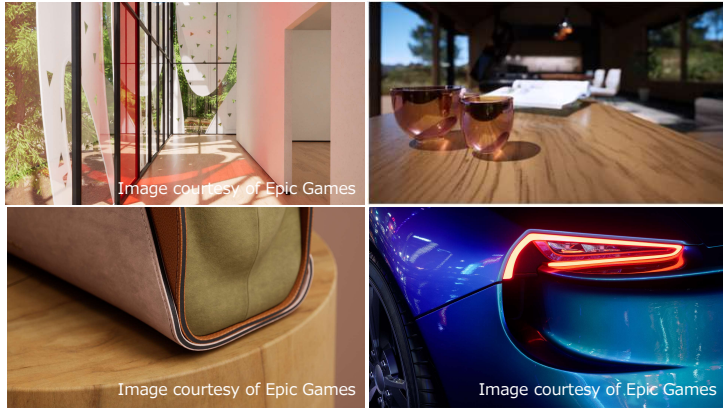




## 新機能概要

### ■ マテリアルの追加と改善

ガラスマテリアルにはバス トレーサー環境で色つきの影を落とす着色ガラスのオプションが追加されました。またプロダクト向けに、ファブリック、レザー、プラスチック、金属のカテゴリに4Kテクスチャを備えたマテリアルが、自動車業界向けにパール塗装やフレーク、袖子肌など車体塗装特有のエフェクトを備えたマテリアルが追加されました。テクスチャの色補正機能やマップの反転機能の追加、さらに別のマテリアルで使用しているテクスチャやマップを不透明度マップとして使用することが可能となり、一つのマテリアルについて表現の幅が広がりました。



### ■ パス トレーサーの機能強化

バス トレーサー環境でデカルやハイトフォグを表現できるようになりました。空のレンダリングでは、色や光の散乱など大気の高品質が改善されました。さらに被写界深度内の透明性のあるオブジェクトが、より物理的に正しい計算で表現されるようになりました。

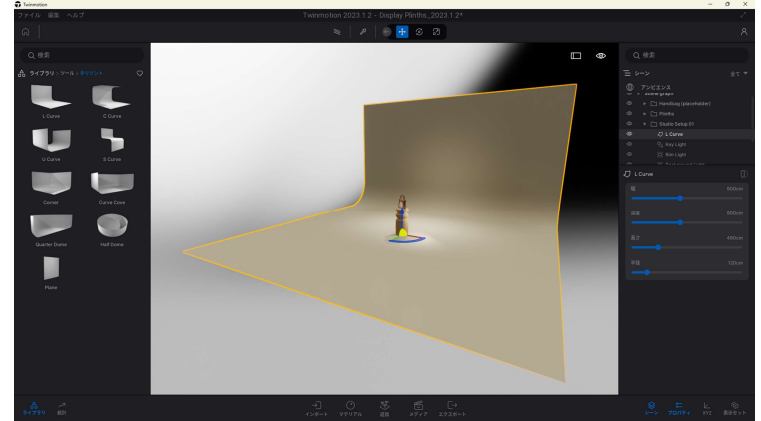


### ■ ユーザーインターフェースの刷新

ユーザーインターフェースが再設計され、デザインが改善されただけでなく、これまでクリックを繰り返してアクセスしていたコントロールに、より少ないクリック数でたどり着けるようになりました。縦断的にプロパティを確認しながら作業できるようになったので、生産性も向上しています。

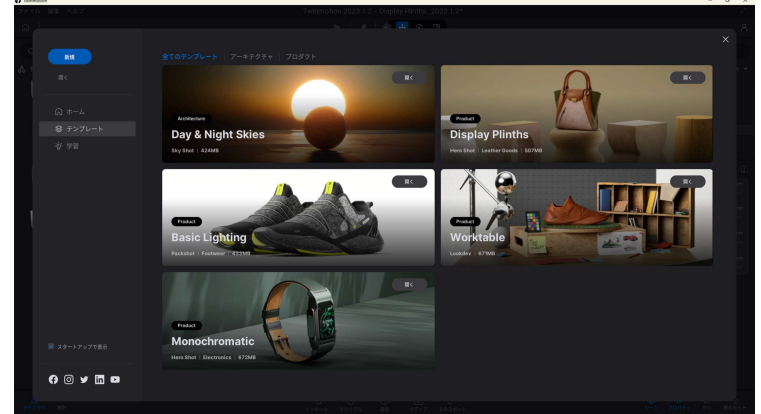
### ■ プロシージャル ホリゾン

プロダクトビジュアライゼーション向けにプロシージャル ホリゾン アセットが9種類追加され、製品カットで使用される湾曲した背景をシミュレートすることが可能となりました。ホリゾンのカーブの半径や幅、奥行き、および高さを調整できるため、製品のスケールやプロポーションに合わせて、最適なバックグラウンドを迅速に作成できます。このアセットとスタジオHDRI、ライトアセットを組み合わせれば、製品プロモーションのコンテンツや、製品カタログ用の画像にご活用いただけます。



### ■ 業界別テンプレート

さまざまな業界を対象としたテンプレートは、デザインをプレゼンテーションするための環境を提供します。これにより複数のカメラビューを利用したビジュアライゼーションに簡単に取りかかることが可能となり、ご自身のモデルをテンプレートに配置し、効果的にプレゼンテーションできます。



### ■ Datsmithファイルエクスポート

Datsmithファイルのエクスポーターが標準装備され、Unreal Engineへの連携がより簡単になりました。Twinmotionよりもさらにレベルの高いレンダリングやマルチユーザーVRなど、ご自身のプロジェクトをさらにブラッシュアップしたいときは、Unreal Engineで実現しましょう。

## Twinmotion (推奨)

#### 【Windows】

OS : Windows10 64-bit  
 CPU/GPU : 製品サイトの動作環境をご確認ください。  
 ※パストレーサーは、必ずGPUの要件をご確認ください。  
 メモリ : 64GB以上  
 記憶装置 : 30GB以上の空きディスク容量

#### 【Mac】

OS : macOS 12.x  
 ※macOS Ventura は公式サポートされていません。  
 CPU/GPU : 製品サイトの動作環境をご確認ください。  
 メモリ : 64GB以上  
 記憶装置 : 30GB以上の空きディスク容量

#### 【VR ヘッドマウントディスプレイ】

HTC Vive(\*), HTC Vive Pro, HTC Vive Cosmos, HTC Vive Cosmos Elite(\*), Oculus Rift(\*), Oculus Rift S, Oculus Quest, Oculus Quest2, Windows Mixed Reality, Valve Index(\*), Varjo Aero, Varjo VR-3, Varjo XR-3 (\*テスト未実施)

製品サイト/動作環境 : <https://www.alphacox.com/twinmotion/about/system/>

価格 68,000円 (税込 : 74,800円)

販売元 : 株式会社アルファコックス

東京都世田谷区北沢3-1-10-2F

WEBサイト : <https://www.alphacox.com/twinmotion>

問合せ : [info@alphacox.com](mailto:info@alphacox.com)

取扱販売代理店