

3dsMax スクール



Arnoldレンダラー+フィジカルマテリアルで学ぶ

3ds Max 2021 速習 / オンライン:3ds Max 2021 速習 (テレワーク対応)

日数・金額 2日間 ¥70,000 (税別) / 人
目的 3ds Max 2021の機能と概念を理解し、基本的な操作方法とCG作成に必要な各種設定の基本を習得します。
またアニメーションの作成方法を理解し、簡単な動画ファイルの作成方法を習得します。
内容 ユーザインタフェースとマウス操作/変換ツールとモディファイヤの利用/AutoCADデータのインポート/カメラの作成と調整/
マテリアルの作成と調整/ライトの作成と調整/基本のアニメーションの作成/トラックビューの利用

土木アニメーションを簡単に作成！

3ds Max 講座 Civil View 基礎(Civil 3D 利用者向け)/ オンライン:3ds Max 講座 Civil View 基礎 Civil 3D 利用者向け (テレワーク対応)

日数・金額 半日間 ¥25,000 (税別) / 人
目的 Civil 3Dで作成されたコリドーモデルを3ds Max Civil ViewでCGやアニメーション作成の方法を習得します。
内容 ユーザインタフェースとマウス操作/Civil 3Dデータ(VSP3D形式)のインポート/道路の作成/車や樹木などの構造物を配置/
Revitデータ(RVT形式)のインポート/カメラアニメーションの作成/アニメーションファイルの出力

開催スケジュールや内容を紹介している動画など豊富な情報は [CADJapan.com](https://www.cadjapan.com) をご覧ください！

開催会場やスケジュール、より詳細なコース概要などの情報はCAD/CAM/CAE導入支援サイト「CADJapan.com」で確認できます。
また、コース内容を動画で紹介しているコース紹介動画も公開しています。コースの内容確認やお申し込みにご利用ください。

3ds Max コース https://www.cadjapan.com/school/autodesk_3ds_max/

会社名、製品名などは、各社または各団体の商標もしくは登録商標です。この資料の内容は、予告なく変更される場合があります。
この記載内容は、2022年4月現在のものです。

Copyright©2021OTSUKA CORPORATION All Rights Reserved.