

3dsMax スクール

そのBIMデータ。そのままだけじゃもったいない！

Autodesk Architecture, Engineering & Construction Collectionは
流麗なCGを作れる **3ds Max** だって利用できるんです！



Revit



3ds Max

Arnoldレンダー+フィジカルマテリアルで学ぶ

3ds Max 速習 / オンライン:3ds Max 速習 (テレワーク対応)

日数・金額	2日間 ¥77,000 (税別) / 人
目的	3ds Maxの機能と概念を理解し、基本的な操作方法とCG作成に必要な各種設定の基本を習得します。 またアニメーションの作成方法を理解し、簡単な動画ファイルの作成方法を習得します。
内容	ユーザインタフェースとマウス操作/変換ツールとモディファイヤの利用/AutoCADデータのインポート/カメラの作成と調整/ マテリアルの作成と調整/ライトの作成と調整/基本のアニメーションの作成/トラックビューの利用

開催スケジュールや内容を紹介している動画など豊富な情報は **CADJapan.com** をご覧ください。

開催会場やスケジュール、より詳細なコース概要などの情報はCAD/CAM/CAE導入支援サイト「CADJapan.com」で確認できます。
また、コース内容を動画で紹介しているコース紹介動画も公開しています。コースの内容確認やお申し込みにご利用ください。

3ds Max コース https://www.cad japan.com/school/autodesk_3ds_max/

会社名、製品名などは、各社または各団体の商標もしくは登録商標です。この資料の内容や金額は、予告なく変更される場合があります。
この記載内容は、2024年7月現在のものです。

Copyright©2024 OTSUKA CORPORATION All Rights Reserved.

・お問い合わせは

株式会社大塚商会 MM本部 MMプロモーション部
営業時間 9:00~17:00 (土・日・祝日を除く)

 **株式会社 大塚商会**

<https://www.otsuka-shokai.co.jp/>

東京本社 〒102-8573 東京都千代田区飯田橋2-18-4
札幌・仙台・名古屋・京都・大阪・神戸・広島・福岡

✉ biz-edu@otsuka-shokai.co.jp